

El deporte Footgolf. Aportes para presentar su estructura.

Juárez Marina, ISFDyN°152, marinajuarezr@gmail.com

Juárez Santiago, CENSN°451 juasanjua@gmail.com

Resumen:

Durante el recorrido del trabajo, se presentarán una serie de aportes para conocer e indagar sobre el Footgolf.

Se pretende analizar cuál es la estructura de la lógica interna del deporte y cómo interaccionan y se relacionan los componentes de esta práctica: su objetivo, las reglas, el sistema de definición del juego, las diversas situaciones y acciones relacionadas a la técnica y la táctica, el léxico específico, los elementos necesarios y lo que más se destaca: el espacio, ya que proporciona incertidumbre al momento de la ejecución de la acción motriz.

Palabras Claves: Deporte, Footgolf, Lógica Interna.

Introducción

El presente trabajo realiza un recorrido por el deporte Footgolf que permitirá comprender cuál es la estructura del deporte para conocer e indagar sobre el mismo. Esta práctica es una fusión entre el golf y el fútbol, de allí su nombre: Footgolf.

El deporte se puede definir como una actividad competitiva, reglada e institucionalizada donde intervienen diversas acciones y situaciones motrices. A partir de la teoría de Praxiología Motriz¹ de Pierre Parlebas, se posibilitó realizar un estudio del Footgolf,

¹ Ciencia de la acción motriz.

enmarcándolo dentro de una situación psicomotriz², identificando al interior del mismo los elementos de la lógica interna³ y logrando presentar este deporte institucionalizado de acuerdo a los elementos que lo componen. Esta estructura de juego no puede pensarse por separado, sino que debe entenderse como una relación entre todos los componentes.

Recorrido por la estructura del deporte

Al analizar el Footgolf, se pudo observar que en el mismo se pueden identificar diversos elementos estructurales que lo componen que se presentan a continuación: el objetivo del juego, las reglas, las técnicas, los elementos, el léxico específico, la táctica y el espacio.

Objetivo

El objetivo es introducir una pelota de fútbol con el pie, en un hoyo de 52 cm de diámetro en la menor cantidad de golpes posibles. Corresponde a un reglamento único institucionalizado. Mayormente se juega de manera individual aunque también hay modalidades de juegos por equipos.

Reglas

Estas indican los acuerdos que remiten a organizar la estructura del juego. Responden a un reglamento institucionalizado: la Federación Internacional de Footgolf. Algunas de las reglas principales son:

Campo de juego: Generalmente se diseñan en campos de golf, con obstáculos como árboles, lagunas, bunkers de arenas y fuera de límites. Los “hoyos” de Footgolf tienen un diámetro de 52 centímetros y un asta bandera. Las canchas poseen un “par” igual que el golf por ejemplo par 72 o 70. Este número es la suma de todos los pares de los 18 hoyos. Los pares pueden ser 3, 4 y 5 dependiendo de la distancia del hoyo.

² La psicomotricidad engloba prácticas desprovistas de interacción motriz. En este caso el actor (jugador), interviene solo, sin interactuar con otro.

³ La “lógica interna”, entendida esta como los trazos principales, las características, los rasgos pertinentes de una determinada situación motriz, de un juego o deporte.

Vestimenta: En torneos oficiales los jugadores tienen que asistir con chomba, bermuda, medias largas y botines con taponés “papifutbol”. Además está permitido la utilización de gorra y anteojos.

Orden de juego: Los 4 integrantes de la línea comienzan a jugar por sorteo. Luego de patear el 1er golpe patea el jugador que quedó más lejos. Así sucesivamente hasta embocar las pelotas.

Tarjeta de juego: Este instrumento es fundamental para contabilizar los golpes de cada hoyo, al finalizar el recorrido se entregará firmada por el jugador a la mesa de control. Si hay un error en la tarjeta o no está firmada el jugador puede ser descalificado de la competencia.

Impacto del balón: Solo se puede patear la pelota con el pie limpiamente (golpe “seco”), no está permitido empujarla, cabecearla o pisarla.

1. Una vez que la pelota frenó no se debe tocar bajo ningún punto de vista, solamente si otro jugador pide marcarla.
2. Uso de tee de salida: Es una pieza de plástico que permite elevar la pelota unos centímetros del suelo (similar al de rugby). Solamente se puede usar en el 1er golpe.
3. Si el balón queda en un búnker de arena o “hazard” se puede patear sí o sí a pie firme, está prohibido tomar carrera.

No existen árbitros: En este deporte no hay presencia de jueces durante el desarrollo los jugadores interpretan el reglamento y se promueve la honestidad de los participantes. Si durante el juego hay alguna controversia se dirime en la mesa de control una vez finalizado el recorrido.

Marcar la pelota: Si la pelota de un jugador interfiere el golpe de otro compañero de línea, se solicita que marque la pelota con una ficha en la parte de atrás del balón. El jugador de esta manera patea sin riesgo de golpear la otra pelota. Luego la pelota se apoya dónde estaba la marca. Es obligación marcar la pelota en la zona de definición de los greens, aproximadamente a 5 metros del hoyo.

Durante el juego: No se puede molestar al jugador que está por patear, se debe hacer silencio ya que la concentración y la tensión del juego es importante. Además no puede haber festejos desmedidos o insultar gritando ante una mala ejecución.

Penalidades:

- Fuera de límite: Si la pelota supera la línea de estacas blancas se considera “fuera de límite” y deberá repetir el tiro con un golpe de penalidad desde el mismo lugar donde pateó.
- Lagunas: Si la pelota queda en el agua, el jugador deberá colocar la pelota en línea por donde ingresó a dicha laguna. Puede colocarla en un “punto de alivio” a una distancia de 2 metros como máximo sin ganar distancia al hoyo. La multa por reponer la pelota es de un golpe.

Técnica

Para abordar este concepto, mencionamos a Riera y Riera (1995) “Las palabras que mejor nos aproximan a la noción técnica son: ejecución, interacción con la dimensión física del entorno y eficacia”. (pág. 54). A la técnica la regula una de las reglas que es que la pelota no se puede arrastrar ni pisar y por lo tanto, el golpe debe ser limpio. Los tipos de golpes que pueden realizarse son:

- **“Salida”**: se puede optar por usar el “tee” de salida. El mismo cumple la función de elevar la pelota a unos centímetros del suelo para poder realizar mejor el golpe, aunque no es de uso obligatorio. Generalmente es el tiro en donde se emplea más cantidad de fuerza para que la pelota gane terreno. Se debe planificar el tiro a un punto de referencia para posicionar la pelota para el siguiente golpe. La técnica que se utiliza es un golpe de pelota tomando unos pasos de carrera. Es similar a un tiro libre de fútbol y se utiliza, como punto de contacto, el empeine para una mayor carga de potencia.
- **“Approach” (tiro de aproximación)**. Se emplea en distancias menores a 60 metros, buscando acercarse a la zona de definición del hoyo (green). Generalmente se toma un paso de carrera y el golpe se realiza utilizando el borde interno del pie para mayor precisión. En distancias menores a 30 metros se ejecuta a pie firme⁴.
- **“Putt” (tiro de definición)**. Este tiro es uno de los más importantes porque a mayor efectividad, el jugador puede bajar el par del hoyo. Para este golpe no se toma carrera porque es una distancia de aproximadamente de 10 metros o menos y se debe tener en cuenta las inclinaciones del campo, corte de pasto, inclemencias como viento a favor

⁴ También se pueden utilizar el golpe del pie inhábil, dependiendo de la situación o jugar con “cara externa” del pie, por ejemplo para esquivar un árbol.

o en contra, etc. La mayoría de los jugadores golpean con el borde interno del pie aunque algunos prefieren definir con la punta del mismo (“puntín”).

Imagen 1:

Tiro de “Salida”



Referencia: Facebook Asociación Argentina de Footgolf

(<https://www.facebook.com/photo/?fbid=643503477812016&set=a.638895138272850>)

Imagen 2:

“Approach” (tiro de aproximación)



Referencia: Facebook Asociación Argentina de Footgolf

(<https://www.facebook.com/photo/?fbid=638882688274095&set=a.638895138272850>)

Imagen 3:

“Putt” (tiro de definición)



Referencia: Facebook Asociación Argentina de Footgolf

<https://www.facebook.com/photo/?fbid=623723723123325&set=a.623730493122648>

Imagen 4:

“Putt” (tiro de definición)



Referencia: Facebook Buenos Aires Footgolf

<https://www.facebook.com/photo/?fbid=994917611508466&set=a.994980798168814>

Elementos de juego

Se pueden definir como los materiales específicos que requiere cada deporte para poder desarrollar su práctica y que están también reglamentados. En el caso del Footgolf se necesita: una pelota de fútbol N° 5, un tee de salida, una “marca” (ficha de poker o similar), un inflador para la pelota y la tarjeta de juego. Además, se recomienda llevar una pelota alternativa en una mochila por si la principal se pincha o queda alojada en un árbol o una laguna, sin poder rescatarla.

Léxico

El lenguaje o vocabulario, es un sistema de códigos y de comunicación, propio de cada práctica deportiva. Las siguientes palabras son de uso común a los participantes del Footgolf:

Par: Es el promedio de golpes que un jugador debería hacer para completar un hoyo, por ejemplo: hacer 4 golpes en un hoyo par 4.

Birdie: Resultado que se obtiene al jugar un hoyo en un golpe menos de su par. Por ejemplo cuando un hoyo par 4 lo jugamos en 3 golpes, o un hoyo par 5 lo jugamos en 4 golpes.

Albatros: Resultado que se obtiene al jugar un hoyo en tres golpes menos de su par. Por ejemplo un par 5, cerrarlo en 2.

Bogey: Resultado que se obtiene al jugar un hoyo en un golpe más de su par. Por ejemplo un hoyo par 3 lo jugamos en 4 golpes.

Doble Bogey: Resultado que se obtiene al jugar un hoyo en dos golpes más de su par.

Hándicap: Es una de las bases con las que se regula el nivel de juego de los jugadores de Footgolf amateur. Básicamente es la ventaja en golpes que recibe un jugador amateur, respecto al par del campo, en función de su nivel de juego.

Caddie: Persona encargada de ayudar en la lectura del juego del participante. Además, pueden llevar la tarjeta y los elementos de juego.

Táctica

En palabras de Riera y Riera (1995) “La táctica individual constituye la esencia del enfrentamiento de los deportes de oposición sin colaboración [...] Desde una perspectiva táctica, en cada momento el contendiente interactúa con unas situaciones de oposición específicas, valora sus alternativas y realiza la acción técnica que considera más adecuada para vencer al adversario” (pág. 51). Relacionando estas ideas con el Footgolf, se puede argumentar que la táctica es directamente dependiente de la estrategia de juego. En la misma, intervienen diversos factores al momento de alcanzar el objetivo estratégico. El jugador tendrá como objetivo realizar bien los golpes a la pelota y realizar al mismo tiempo un buen “score” para bajar la cantidad de golpes de cada hoyo.

En esta cuestión táctica interviene directamente la lectura que el deportista realiza de todo el campo de juego con respecto a las condiciones y características particulares de cada cancha, y a las cuestiones climáticas (viento o lluvia leve). A esto se suma la técnica específica de cada golpe. Este factor es lo que hace al deporte sumamente interesante, ya que el jugador más allá de tener de rivales a otros deportistas, juega específicamente “contra la cancha”, tratando de realizar la mínima cantidad de golpes durante todo el recorrido.

Espacio de juego

Con respecto al espacio de juego, las prácticas corporales pueden dividirse de acuerdo a la incertidumbre informativa que demuestran. “El primer criterio es la relación del participante con el espacio que lo rodea. Cuando el medio es salvaje o silvestre, no estandarizado, el participante mantiene constantemente un diálogo dinámico con el espacio. Aísla indicios, intenta adivinar obstáculos de antemano y hace previsiones constantes. (Parlebas, pág. 137). En el caso de este deporte, se juega generalmente canchas de golf aunque también hay otros sitios exclusivos.

Lo que se destaca de este punto es que todos los campos de Footgolf son diferentes. En las canchas se pueden observar: bunkers de arena, pequeñas lagunas, arroyos, terreno elevado, los green (espacio de juego alrededor del hoyo en donde el pasto está cortado a la perfección), vegetación, y fauna autóctona. Estas cuestiones deben tenerse en cuenta a la hora de jugar, pero también los fenómenos climáticos influyen durante el transcurso de la

competencia. En todo momento, la toma de decisión y adaptación del jugador es esencial para desarrollar una buena performance.

Imagen 5:

Ejemplo de diseño de un hoyo



Referencia: Facebook Liga Profesional de Footgolf Argentina

(<https://www.facebook.com/photo/?fbid=2643098819294112&set=a.2643076045963056>)

Imagen 6:

Fuera de límite: el jugador se fue al agua, reubicó la pelota y penalizó con un golpe.



Referencia: Imagen disponible en: <https://www.manorandashburyresorts.co.uk/activities-facilities/footgolf/>

Imagen 7:

El jugador golpea a pie firme desde el bunker, sin penalidad.



Referencia: Facebook Liga Profesional Footgolf

(<https://www.facebook.com/photo/?fbid=747335100032472&set=a.747351983364117>)

Reflexiones finales

A partir de las ideas que se pueden abordar en base a la praxiología motriz y a la noción de lógica interna con los elementos que la componen: objetivo, reglas, técnica, elementos, léxico específico, la táctica y el espacio, se puede proporcionar argumentos para entender al deporte Footgolf. Esta práctica deportiva se enmarca dentro de la psicomotricidad ya que se juega de manera individual, en donde no hay interacción motriz con otra persona sino que se produce directamente con el espacio de juego y eso es una característica a destacar.

Es importante destacar que la cuestión reglamentaria no se tiene que entender de manera aislada, sino que las reglas condicionan todo el espacio de juego y a su vez las diversas acciones motrices a realizar porque se ven limitadas por las mismas. Por ejemplo, la sanción reglamentaria cuando un jugador tira la pelota “fuera de límite”, eso ocasiona llevar una

tarjeta con más cantidad de golpes. Esta penalidad puede afectar el rendimiento del jugador en los demás hoyos.

Al momento de buscar una estrategia para resolver una problemática en el juego, se presentan dos aspectos a relacionar: uno es la toma de decisión del propio deportista en el momento de la situación motriz pero también interviene el concepto de espacio ya que el mismo genera incertidumbre y novedad ante lo imprevisto, teniendo que adaptar el juego a esas condiciones generadas por diversos factores.

Los componentes de la estructura de la praxiología motriz se pueden identificar dentro del deporte Footgolf. Como resultado de esta articulación teórica se puede concluir con la idea que esta práctica se inserta en el campo de conocimiento y estudio de la Educación Física.

Referencias

Parlebas, P (1995). Educación Física y Ciencia de la Acción Motriz.

Riera y Riera (1995). Estrategia, táctica y técnica-comprimido .

Saraví, Jorge Ricardo (2007). Praxiología motriz : Un debate pendiente.